

David A. Lindsay

# Dar-Rashûk

Die Macht der Vergangenheit

ROMAN

Leseprobe aus "Anhang – Personen und Begriffe"

Copyright 2022 by

edition ars

[www.edition-ars.de](http://www.edition-ars.de)

**Copyright 2022**

Alle Teile dieses Auszuges sind urheberrechtlich geschützt.  
Die Verwendung ist nur für den privaten Gebrauch zulässig.  
Eine Vervielfältigung oder Verbreitung dagegen ist strafbar.

Vielen Dank, dass Sie die Arbeit des Autors respektieren.

David A. Lindsam, Mai 2022

## ANHANG (PERSONEN/ BEGRIFFE)

### Personen

<i>Amir</i>	Reisebegleiter in der Türkei
<i>Avyna</i>	Tochter von Thomas, Schwester von Larin, Freundin von Evelyn
<i>Claus</i>	<i>Schuster</i> , Staatssekretär
<i>Chimonée</i>	Mutter von Avyna und Larin
<i>Delina</i>	Labußer-an, Hüterin ihrer Wesenheit, Wächterin
<i>Eme’roar</i>	sagenhafte Gestalt, die mit dem Kta’krta gleichgestellt wird
<i>Erste Wesenheit</i>	auch <i>Erster der Wesenheiten</i> , Vorsitzender des Hohen Rates
<i>Evelyn</i>	<i>Radgar</i> , Tochter von Sophie und Matthias, Schwester von Tim, Freundin von Avyna
<i>Fahed</i>	<i>Abdullah al-Masufi</i> , Rykaner, Anführer (Kerach)
<i>Francesca</i>	Spezialistin für Altertum am archäologischen Museum in Neapel
<i>Giovanni</i>	Taxifahrer aus Neapel und Touristenführer
<i>Giuseppe de Luca</i>	Schnitzmeister in der Krippengasse in Neapel
<i>Hassan</i>	Kurde, Partner von Lena, Nennvater von Kevin
<i>Jan</i>	Programmierer, Mitglied der <i>Veränderten</i>
<i>Kalen</i>	<i>Kaan Lenistra Bat Numunek Atamasa</i> , Hohe Rätin und Hüterin der Menschen
<i>Karl</i>	<i>Liebenow</i> , Kriminalkommissar, Mitglieder der <i>Veränderten</i>
<i>Karma</i>	Unikum, Kalen verpflichtet
<i>Katharina</i>	Mitglied der <i>Veränderten</i>
<i>Kenar</i>	Vorsteher der <i>Weltbibliothek</i> /des Ziwan Klosters
<i>Kevin</i>	<i>Branowski</i> , Sohn von Lena, Freund von Tim und Larin
<i>Larin</i>	Sohn von Thomas
<i>Lena</i>	<i>Branowski</i> , Mutter von Kevin
<i>Lolorean</i>	Hoher Rat der Vocari
<i>Lukules</i>	Sero-Rykaner, Diener von Fahed
<i>Marcel</i>	Personenschützer des SEK
<i>Matthias</i>	<i>Radgar</i> , Kollege von Thomas, Partner von Sophie, Vater von Tim und Evelyn

<i>Miro</i>	<i>Kasimir</i> , ehemals Mensch und Jäger der Surkomele, jetzt Rykaner
<i>Pater Anselm</i>	Priester und Mönch, Gründer der <i>Veränderten</i>
<i>Schmidt-Castdorf</i>	Leiter der Wissenschaftsabteilung beim BMI
<i>Semjaža</i>	Hoher Rat der Malachim
<i>Shumar</i>	<i>der Wesenheiten</i>
<i>Sophie</i>	<i>Radgar</i> , Staatsbeamtin, Mutter von Evelyn und Tim, Partnerin von Matthias
<i>Steve</i>	Architekt, Mitglied der <i>Veränderten</i>
<i>Sunatra</i>	Rykanerin, Partnerin von Volan
<i>Thomas</i>	Professor für Psychologie, ehemals Dar-Rashûk, Vater von Larin und Avyna
<i>Tim</i>	<i>Radgar</i> , Sohn von Sophie und Matthias, Bruder von Evelyn, Freund von Larin und Kevin
<i>Volan</i>	Rykaner, Oberhaupt (Chaim-Krataran)
<i>Wazjir</i>	<i>Kar Namèch</i> , Rykaner, alpenländischer Akzent

## Begriffe

<i>addaš</i>	[hethitisch] <i>Vater, Abne</i>
<i>Æxsîn Sarmate</i>	[sarmatisch] <i>Prinzessin der Sarmaten</i> , Hoheitstitel von Katalen
<i>Akkant</i>	[hethitisch] <i>Totengeist, Tote(r)</i>
<i>Akšam</i>	[türk.] <i>Abendgebet</i>
<i>Aletarier</i>	[Name] Wesenheit, welche die Blutkriege heraufbeschworen hat
<i>Alia</i>	[lat.] <i>anders (neutr.), andere, die anderen</i>
<i>Altvorderen</i>	[Name] bezeichnet die Wesenheiten aus der Sicht des <i>Bundes</i>
<i>Amygdala</i>	Teil des menschlichen Gehirns
<i>Amyrant</i>	Material, das sich zur Übernahme von Gaben eignet
<i>antanan bet</i>	<i>ich gebiete Einhalt</i>
<i>Andrach</i>	[Name] Ort, Land, das hinter den Toren liegt
<i>Anu</i>	[Name] Wesenheit, die früher auf der Erde lebte mit besonderen Methoden, um die Gaben der Eltern zu übernehmen

<i>Apan-nun-na</i>	[unbek.]	alte Bezeichnung für die Wesenheit der Panuteren/Faune
<i>Ashkam</i>	[SdU.]	(unangenehmer) <i>Geruch</i>
<i>Awilum-Stab</i>	[SdU.]	Repräsentation der Macht bei den Herrschern der Wesenheiten in der Tan-Midlan-Periode
<i>Baba</i>	[arab.]	<i>Vater</i>
<i>bak'sherdan</i>	[SdU.]	<i>Tochter eines Erdwurms</i>
<i>barenësch-sukah, warbuchi</i>	[salerisch]	<i>Verräter, stirb</i>
<i>Barastyr</i>	[Name]	Totengott in den Erzählungen der Sarmaten
<i>batan hadur-wu-tana</i>	[SdU.]	<i>verpöset Euch, Scheißfresser</i>
<i>barat. Var dalen nuchut gertarsat-nami</i>	[SdU.]	<i>Sei frei. Dein Dienst an meinem Ger-Tarsat ist beendet.</i>
<i>bedur-ar Namir-ari</i>	[salerisch]	<i>meine geliebten Freunde</i>
<i>betur Amni</i>	[SdU.]	<i>bitte</i>
<i>Boğazkere aus Diyarbakır</i>		berühmter türkischer Wein aus Ostanatolien
<i>Bor-Darasch</i>	[Name]	Ort, an dem sich früher eine Orakelstätte befand
<i>Bund</i>	[Name]	islamische Bruderschaft, die seit dem 15. Jahrhundert gegen die Rykaner kämpft. Vlad ist ein Jäger dieses Bundes.
<i>Burkasi</i>	[Name]	Wesenheit
<i>Buch der Verzweiflung</i>		<i>Shan Bat'shereen</i> , das heilige Buch der Rykaner
<i>Bum-Lam</i>	[SdU.]	großes Tier, ähnlich den heutigen Kamelen
<i>Calibria Salibarum</i>	[unbek.]	Redewendung: <i>Erwarte das Unglaubliche</i>
<i>Çay</i>	[türk.]	türkischer Tee
<i>Cezve</i>	[türk.]	Behältnis zum Kochen von Mokka-Kaffee
<i>Chaim-Krataran</i>	[salerisch]	oberster Würdiger, bezeichnet das Oberhaupt der Rykaner
<i>Chaira</i>	[Name]	Orakelbrunnen in den Höhlen unter Neapel
<i>Chat'la</i>	[SdU.]	<i>Tor</i>
<i>Chav-dour</i>	[salerisch]	Magie, die eine Veränderung von Raum und Zeit bewirkt
<i>Che barzelletta</i>	[ital.]	<i>Was für ein Witz</i>

<i>Che fortuna</i>	[ital.]	<i>Welch Glück</i>
<i>Chechtochvar</i>	[Name]	Wesenheit
<i>Chirat</i>	[SdU.]	bezeichnet ein altes Schriftsymbol
<i>Dakh</i>	[arab.]	<i>Bruder</i>
<i>Dandrada</i>	[unbek.]	Methode der Übernahme von Fähigkeiten (nicht näher bekannt)
<i>Dar-Rashûk-na</i>	[SdU.]	<i>Jäger</i> (Amt des Hohen Rates), mit unbestimmtem Singular-Suffix »na«
<i>dar-rashûk-na mantursel valtör rashû-tka</i>	[SdU.]	<i>ein Jäger geht wieder auf Jagd</i>
<i>Dar-Tanach</i>	[SdU.]	<i>Elfenfeuer</i>
<i>Dhiker</i>		meditative Anbetung Allahs
<i>Dornak</i>	[salerisch]	<i>Sklave, Untergebener, Abhängiger</i>
<i>Dur-Nak</i>	[SdU.]	<i>Ende</i> , bezeichnete ursprünglich das Hinterteil eines Tieres
<i>Dur-san-na-Linien</i>	[SdU.]	magische Kraftfeldlinien
<i>esna-at Lilwani</i>	[hethitisch]	<i>hier bin ich, Lilwani</i>
<i>Euchronia</i>	[griech.]	<i>gute Zeit</i>
<i>ewarat bash</i>	[kurdisch]	<i>guten Abend</i>
<i>Faun</i>		Wesenheit
<i>Felsensplütern Soslans</i>		sarmatische Legende von Soslan, der aus einem Felsen geboren wurde
<i>Fer-kar-net</i>	[SdU.]	Feenwesen mit der Gabe der Weissagung
<i>Gaol</i>	[unbek.]	bezeichnet bei den Anu die Gesamtheit an Fähigkeiten einer Wesenheit
<i>Gaol-na-kar</i>	[unbek.]	Ritual, bei dem die Anu die Fähigkeiten ihrer verstorbenen Eltern übernehmen
<i>Gede</i>	[kurdisch]	<i>Junge</i>
<i>Ger-Tarsat</i>	[SdU.]	bezeichnet einen Bereich, der durch eine Wächterin geschützt wird.
<i>Gur-Nur-Dan</i>	[SdU.]	Glücksfee mit Flügeln und Fühlern aus den Erzählungen von Tar
<i>Hattuša</i>	[hethitisch]	Hauptstadt der Hethiter
<i>Haqiqqa</i>	[arab.]	<i>Tiefe Realität, Wahrheit</i> , Begriff in der islamischen Mystik
<i>Haylaz</i>	[türk.]	<i>Faulenzer, Nichtsnutz</i>
<i>sal-war-nami kuran</i>	[salerisch]	<i>wir haben wieder Besuch</i>

<i>behnob krataran warbuchi</i>	[salerisch]	<i>Ungeweihter</i> (wörtl. <i>Nicht-Geweihter</i> ), <i>stirb</i>
<i>Herrieden</i>		Ort aus der Legende um <i>Eme'roar</i>
<i>Hethüter</i>		ausgestorbenes Volk, das im 2. Jahrtausend v. Chr. in Teilen der heutigen Türkei lebte
<i>Heimstatt</i>		Ausdruck aus dem Hochgesetz für den angestammten Ort einer Wesenheit
<i>Hochgesetze</i>		Heilige Gesetze, die sich die Versammlung der Wesenheiten selbst auferlegt hat
<i>Hoher Rat</i>		Vertreter einer Wesenheit im Hohen Rat, auch Hüter genannt
<i>Hüter</i>		s. Hoher Rat
<i>Hypothalamus</i>		Teil des menschlichen Gehirns
<i>il carillon</i>	[ital.]	Glockenspiel, Spieluhr
<i>Imdugud</i>		Wesenheit
<i>Illuyanka</i>	[Name]	Name einer hethitischen Meergottheit in Gestalt einer drachenköpfigen Schlange
<i>Jacob Isaacs van Swanenburg</i>	[Name]	niederländischer Maler des frühen 17. Jahrhunderts
<i>kabvalti</i>	[türk.]	<i>Frühstück</i>
<i>karduwn chat'la-ra-tar kum-andrach</i>	[salerisch]	<i>der Weg durch die Tore nach Andrach muss gefunden werden</i>
<i>Karšatt-Akkant</i>	[hethitisch]	Ort der Toten, »Karšatt« bedeutet »Abgeschiedenheit« und »Akkant« »Totengeist«
<i>Karsun</i>	[unbek.]	Methode der Übernahme von Fähigkeiten (nicht näher bekannt)
<i>Katumem</i>	[SdU.]	Opfertiere
<i>Kelebek</i>		anatolische Taubenrasse
<i>kelotonares Zahlenrätsel</i>		Spiel mit Zahlen vergleichbar mit Sudoku
<i>Kamaş dbar</i>		[unbekannt]
<i>Kenar</i>		Vorsteher der <i>Weltbibliothek</i> /des Ziwanklosters
<i>Kentor-ra-na</i>	[SdU]	der giftige Stachel des Kentor-ra-na, eines skorpionartigen Ungeheuers
<i>Kerach</i>	[salerisch]	<i>Herr</i> , Titel bei den Rykanern
<i>Ker-Sardun</i>		Wache des Hohen Rates
<i>kes-kerach</i>	[salerisch]	<i>Würdiger der Zersetzung</i>
<i>Ki-dra-sul</i>	[SdU]	Bezeichnung für einen Lehrling im

		Wächteramt
<i>K'nar Rúk-na</i>	[SdU]	bezeichnet einen unberechtigten Aufenthalt an einer heiligen Stätte
<i>Kta'kerta</i>	[Name]	der K. war gemäß einer Legende ein mächtiger Herrscher über viele Sternensysteme, bis er dem Wahnsinn verfiel
<i>krataran valis</i>	[salerisch]	<i>ich bin geweilt</i>
<i>Kurvan-Dan</i>	[SdU]	Bezeichnung für einen fleißigen Studenten, der sich in Bücher vertieft
<i>Kahvaltı</i>	[türk.]	<i>Frühstück</i>
<i>Labuſher-an</i>		Wesenheit
<i>l'anima pezzentella</i>	[ital.]	Pflege/Verehrung von Totengebeinen
<i>l'inferno comincia.</i>	[ital.]	<i>Das Inferno beginnt.</i>
<i>Lilwani</i>	[hethitisch]	Totengott der Hethiter
<i>Lilwani, akkant-addaſ</i>	[hethitisch]	<i>Lilwani, Vater (Gott) der Totengeister</i>
<i>l'mat geru</i>	[SdU]	<i>Pfad des Krieges</i>
<i>Lor-Gashem</i>		legendäre Stadt, in der immer ein großes Feuer auf dem Hügel brannte
<i>lori goschem ber Batun</i>	[SdU]	<i>im Namen der Hüter</i>
<i>Lupator</i>		Wesenheit, Vampirwolf
<i>Malachim</i>		Wesenheit, Engelswesen
<i>Ma'rifá,</i>	[arab.]	<i>Erkenntnis, Weg der Erkenntnis in der islamischen Mystik</i>
<i>menemen, tadi güzel</i>	[türk.]	<i>Rührei, schmeckt gut</i>
<i>Mra'skat</i>	[SdU]	<i>Übergriff, Verfolgung</i>
<i>Murid</i>	[arab.]	<i>Novize, Adept in der islamischen Mystik</i>
<i>Murschid</i>	[arab.]	<i>Lehrer, Scheich in der islamischen Mystik</i>
<i>Namrasit</i>		Wesenheit
<i>Nebel der Vaor</i>		sagenumwobener Ort, in dem sich die Zeit anders bewegt
<i>Nephelim</i>		Wesenheit
<i>Nidinti</i>	[salerisch]	<i>Gaben, Fähigkeiten</i>
<i>Pan</i>	[griech.]	Wesenheit
<i>Panuteren</i>		s. Pan
<i>Phtalmorka</i>	[salerisch]	ein Schattenwesen
<i>Poet Josb Husk</i>		Anagramm für den Konzept-Künstler Joseph Kosuth



<i>Präfrontalcortex</i>		Teil des menschlichen Gehirns
<i>Qar-Kartach</i>	[SdU]	[unbekannt]
<i>Rua-Tan</i>	[SdU]	auch inneres Netz genannt, erweiterter Wahrnehmungssinn
<i>Rekalis</i>	[salerisch]	Methode der Übernahme (nicht näher bekannt)
<i>Rish-tu-nan</i>	[SdU]	Magie, um andere zu beherrschen
<i>Rothko</i>		amerikanischer Maler
<i>Rykaner</i>		Wesenheit
<i>Saiad</i>	[arab.]	<i>Jäger</i>
<i>Saida</i>	[Name]	Name, arab. <i>Die Glückliche</i> , Ehrenbezeichnung
<i>salderischen Flammen</i>		s. Lor-Gashem
<i>Salerisch</i>		Sprache der Rykaner
<i>Scamma Animi</i>	[lat.]	<i>Kampfplatz des Geistes</i>
<i>Sehari'a</i>	[arab.]	(wörtl.) <i>Weg zur Wasserquelle</i> , (übertragen) <i>Gesetz</i>
<i>Seros/ Sero-Rykaner</i>		besondere Ausprägung der Rykaner, oft auch als Vampire bezeichnet
<i>Shan Bat'shereen</i>	[salerisch.]	<i>Finstere Ausgeburt der Verzweiflung</i> , Name des Buchs der Verzweiflung
<i>Shaskadar</i>		Vorsteher der Surkomele
<i>Shumar</i>	[SdU.]	Shumar der Wesenheiten, besitzt eine besondere Bedeutung für den Weg zurück, den die Wesenheiten anstreben
<i>Shur-na-da</i>	[SdU]	Amt bei besonders langlebigen Wesenheiten
<i>Sinaar</i>	[SdU]	Längenmaß
<i>Skarabäen</i>		Käfer, denen mystische Kräfte zugeschrieben werden
<i>Sykladon</i>		vermutl. hellseherisch begabte Wesen
<i>solenische Mantik</i>		besondere Form des Wahrsagens
<i>Spiritus Rector</i>	[lat.]	<i>führende Geist</i>
<i>Šilmu-Darúm Andrach-ta-na</i>	[salerisch]	<i>Reich des Friedens von Andrach</i>
<i>Sukari</i>	[SdU.]	Wesenheit
<i>Sur-Bartan-na</i>	[SdU]	Einberufung des Hohen Rates für eine Abstimmung
<i>Sur-Dkat</i>	[SdU]	unberechtigter Aufenthalt einer Wesenheit

		in nicht autorisiertem Gebiet
<i>Surkomele</i>		eine Gemeinschaft von Jägern, die aus Anatolien stammt
<i>Tabunta</i>	[hethitisch]	ein Berggott der Hethiter
<i>Tan-Midlan-Periode</i>		Zeitabschnitt vor den Blutkriegen
<i>Taurien</i>		magischer Gegenstand/Waffe unbekannter Herkunft in Form eines Doppelhorns
<i>Tauron</i>		alter Name eines Gebietes in der heutigen Krim
<i>Tauren</i>		Wesenheit (vermutl. Minotauren)
<i>Urismag</i>		ein legendärer Held der Sarmaten
<i>Uskani Na-Gersat-Nami. Betur Amni, Lor-nami!</i>	[SdU.]	<i>Ich rufe meine Wächterin. Bitte, meine Freundin.</i>
<i>Uskat</i>	[SdU.]	<i>Verdammte/Heimatlose/ohne Ort</i>
<i>Valesb doruminages. Serkatb!</i>	[salerisch]	<i>Alles ist vergänglich. Dient!</i>
<i>Vampir</i>		fiktive Gestalt aus Horrormromanen, hier oft für Sero-Rykaner verwendet
<i>Vaor</i>		s. Nebel der Vaor
<i>Van Swanenburg</i>		s. <i>Jacob Isaacs van Swanenburg</i>
<i>Var'esch</i>	[salerisch]	<i>Fleisch, Geist, Schwert/spitzer Pflock</i>
<i>Var-Radschar</i>	[salerisch]	<i>Schattenwirbel</i>
<i>verdamischen Strafen</i>		besonders harte Strafen
<i>Vinča</i>		5.000–6.000 Jahre alte Symbole, Schriftzeichen aus der südlichen Donauregion
<i>Vocari</i>		Wesenheit
<i>Wandar</i>		unbekannte Tiere
<i>Warsat</i>	[SdU.]	Fluch unbekannter Bedeutung
<i>Weltbibliothek</i>		unterirdisches Kloster, das eine alte Sammlung von Büchern beherbergt
<i>Ziwankloster</i>		s. <i>Weltbibliothek</i>
<i>Zungen von Bor-Darascb</i>		Ungeheuer aus alten Legenden

arab. = arabisch

griech. = griechisch

ital. = italienisch

lat. = lateinisch

SdU = Sprache des Ursprungs

türk. = türkisch

unbek. = unbekannter Herkunft